



**SZKOŁA PODSTAWOWA NR 3
im. M. ZARUSKIEGO**

**BOBRZA 27 54 - 220 WROCLAW TEL/FAX (071) 350 62 65
sp3.wroclaw@op.pl**

KOMPUTEROWY MISTRZ **Rok szkolny 2009/2010**

KOMPUTEROWY MISTRZ jest konkursem czteroetapowym. Trzy pierwsze etapy przeprowadzają nauczyciele informatyki w swoich szkołach. Czwarty etap odbędzie się w SP nr3. Każdy z trzech pierwszych etapów składa się z dwóch części.

Pierwsza część to zadania, które uczniowie rozwiązują w domu. Następnie, oddają je do sprawdzenia nauczycielowi prowadzącemu konkurs.

Druga część odbywa się w szkole.

Warunki przeprowadzenia konkursu w szkole:

- ❖ Konkurs trwa jedną godzinę zegarową.
- ❖ Każdy uczeń ma swoje stanowisko pracy.
- ❖ Uczniowie samodzielnie zakładają folder we wskazanym przez nauczyciela miejscu. W tym folderze zapisują wszystkie rozwiązania zadań.
- ❖ Nauczyciel sprawdza i ocenia prace, gdy wszyscy uczniowie opuszczą pracownię.

Nauczyciel przekazuje uczniowi treści zadań w postaci wydrukowanej (najlepiej w kolorze!).

ETAP I (styczeń)

OBŚLUGA I ZNAJOMOŚĆ PROGRAMU PAINT

1. Uczniowie w domu rozwiązują zadania, które są w załączniku nr 1. W załączniku nr 2 znajduje się propozycja punktowania poszczególnych zadań.
2. Konkurs odbywa się w szkole. Zadania znajdują się w załączniku nr 3 natomiast propozycja punktacji w załączniku nr 4.

ETAP II (luty)

OBŚLUGA I ZNAJOMOŚĆ PROGRAMU WORD, EXEL, POWERPOINT

1. Uczniowie przygotowują prezentację w programie PowerPoint na temat: „Parki Narodowe” (załącznik nr 5). W załączniku nr 6 znajduje się propozycja punktowania tego zadania.
2. Konkurs odbywa się w szkole „Piszę i liczę za pomocą komputera”. W załączniku nr 7 znajdują się zadania, a w załączniku nr 8 – propozycje punktowania poszczególnych zadań.

ETAP III (marzec)

UMIĘJĘTNOŚĆ PROGRAMOWANIA W ŚRODOWISKU LOGOMOCJA IMAGINE

1. Uczniowie wykonują w domu prace w programie Logomocja Imagine (załącznik nr 9). W załączniku nr 10 znajduje się propozycja punktowania poszczególnych zadań.
2. Programowanie w szkole. Zadania zamieszczone są w załączniku nr 11, natomiast propozycja punktowania tych zadań w załączniku nr 12.

Uczniowie w pierwszej i w drugiej części każdego etapu zdobywają tzw. „małe punkty”, które następnie zamieniamy na „duże punkty” według zasady:

- pierwsze miejsce w szkole 10 punktów
- drugie miejsce w szkole 9 punktów
- trzecie miejsce w szkole 8 punktów
- czwarte miejsce w szkole 7 punktów
- piąte miejsce w szkole 6 punktów
- szóste miejsce w szkole 5 punktów
- siódme miejsce w szkole 4 punkty
- ósme miejsce w szkole 3 punkty
- dziewiąte miejsce w szkole 2 punkty
- dziesiąte miejsce w szkole 1 punkt
- pozostałe miejsca nie są punktowane.

W etapie szkolnym uczniowie mogą maksymalnie zdobyć 60 „dużych punktów”.

ETAP IV (maj)

SPOTKANIE KOMUTEROWYCH MISTRZÓW Z KAŻDEJ SZKOŁY BIORĄCEJ UDZIAŁ W KONKURSIE.

Na spotkanie zapraszamy uczniów, którzy zajęli pierwsze miejsce w każdej ze szkół biorącej udział w konkursie. Spotkanie odbędzie się w Szkole Podstawowej nr 3.

Uczniowie wykonują zadania w szkole pod okiem nauczycieli informatyki. Po tym spotkaniu zostanie wyłoniony KOMUTEROWY MISTRZ.

Proponujemy nagrodzić swoich mistrzów po etapie szkolnym, po etapie czwartym nagrody zostaną wręczone w SP3.

Udział w konkursie można zgłaszać do 05.01.2010r. pod adres justynabohusz@wp.pl. Proszę o przesłanie pocztą elektroniczną następujących danych:

nazwa i adres szkoły

imię i nazwisko nauczyciela informatyki – organizatora etapów konkursu odbywających się w szkole

adres e-mail, na który zostaną wysłane pozostałe załączniki.

*Justyna Siostrzeńcewicz-Bohusz
Koordynator konkursu*